

Flash ist das einzigartigste Programm des Macromedia-Studios. Es gibt wohl kein Programm, das derart viele Dateiformate importieren und "weiterverarbeiten" kann. Ob Grafiker, Musiker, Webdesigner oder Programmierer - Flash hat für jeden "Webinteressierten" etwas zu bieten. Darüber hinaus ermöglicht es browserunabhängiges Webdesign und wertet richtig eingesetzt jede Website auf.

Ihr Nutzen

Sie erlernen Ihre Web-Seiten mit Animationen, Buttons, Logos, Banners und Grafiken mithilfe von Flash zu versehen. Sie wissen über Vor- und Nachteile beim Einsatz von Flash Bescheid.

Voraussetzungen

Erfahrung in grafischen Programmen (z.B. Adobe Photoshop, Corel PHOTO-PAINT), Kenntnisse in anderen Webtools wie z.B. MS FrontPage, Dreamweaver empfehlenswert.

Preis pro Teilnehmer

EUR 750,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

3 Tag(e)/Day(s)

Hinweise

Version: CS5

Seminarinhalte

1. Tag

- * Arbeiten mit Flash
- Größe der Arbeitsfläche
- Arbeiten mit Programmoberfläche, Layout und Fenstern
- Voreinstellungen
- Identifizieren der Zielgruppe
- Eine Datei publizieren
- * Grafiken erstellen und einfügen
- Arbeiten mit unterschiedlichen Grafikformaten
- Import von Bitmap Grafiken/ Vektor Grafiken
- Arbeiten mit Ebenen und Ebenenpaletten
- Arbeiten mit dem Malwerkzeug
- Zeichnen von Objekten, Arbeiten mit der Farbpalette
- Erstellen und Arbeiten mit Grafiksymbolen
- Arbeiten mit der Bibliothek
- * Effektiv mit Text arbeiten
- Arbeiten mit dem Flash-Textwerkzeug
- Statischer Text
- Formatieren und Rendern von Text
- Eingabefelder
- Einbetten von Text in Eingabefelder
- Praktische Tipps zum Umgang mit Schrift
- * Erstellen von Animationen
- Arbeiten mit der Flash-Zeitleiste/ Schlüsselbildern
- Bewegungstweening, Formtweening
- Arbeiten mit Transformationseffekten
- Allgemeines zur Animation

2. Tag

- * Hinzufügen von ActionScript mit dem Assistenten und
- Behaviours
- Scriptassistent in Flash
- Einem Frame Script hinzufügen
- Schaltflächen
- Einer Schaltfläche Behaviours hinzufügen
- Externe SWF laden
- * Mit Movieclips arbeiten
- Movieclips erstellen, Movieclip Zeitleiste
- Die Flash-Zeitleiste mit Script kontrollieren
- Bildmarkierungen
- Auf Benutzerinteraktion reagieren
- * Sound und Video
- Sound Import in Flash, Sound Eigenschaften

- Sound der Zeitleiste hinzufügen
- Videos in die Zeitleiste einbinden
- Arbeiten mit der FLVPlayback Komponente
- * Flash-Dateien veröffentlichen
- Unterschiedliche Formate
- Einstellungen, Profile
- Flash Player Detection
- Veröffentlichen

3. Tag

- * Action Script
- Was ist Programmierung
- Flash DIE und professionelle Entwicklungsumgebung
- Funktionsweise von Flash
- Zeitleiste, Actionscrip
- Primitive und komplexe Datentypen
- „Hallo Welt“
- Kontrollstrukturen
- DisplayList, User Interaktion
- Eventsystem, Externe Daten
- Dynamische Inhalte, Core Library
- Einbettung von Medien
- Regular Expressions, E4X (XML)

