>> Adobe Illustrator

Grundlagen: Vektorgrafik und Illustration

EGOS! the education company

Adobe Illustrator stellt mit seinen kreativen Möglichkeiten und leistungsstarken Werkzeugen die Zukunft der Vektorgrafiken dar. Grafiken für Print, Web und andere Medien lassen sich auf effiziente Weise erstellen.

Ihr Nutzen

Vermittlung des Grundwissens zur Erstellung von Grafiken mit dem Programm Adobe Illustrator. Entwerfen Sie mit Hilfe von Symbolen und innovativen Slicing-Optionen atemberaubende Web-Grafiken. Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf und nutzen Sie die Live-Verzerrungswerkzeuge.

Voraussetzungen

MS-Windows Grundlagen für Anwender~695

oder dem entsprechende Erfahrungen

Preis pro Teilnehmer

EUR 850,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

2 Tag(e)/Day(s)

Hinweise

Im Seminar benötigen Sie die Zugangsdaten Ihrer Adobe Lizenz! Bitte bringe

Version: 2023

Seminarinhalte

1. Tag
* Einstieg
- Allgemeine Bearbeitungsfunktionen und Werkzeuge
- Steuerungspalette
- Benutzerdefinierbare Arbeitsbereiche
- Vektor-Grafiken
- Neue Dokumente erstellen, anpassen, ändern, sichern
- Arbeiten mit Linealen, Hilfslinien und Raster
- Die Informationen-Palette
- Vergrößern und Verkleinern der Ansicht
- Arbeiten mit der Navigator-Palette
- Arbeiten mit mehreren Ansichten
- Die Bildschirmmodi des Programms

* Objekte bearbeiten
- Einfache Objekte zeichnen, auswählen, transformieren
- Objekte ausrichten, gruppieren und abrunden
- Objekte in Rechtecke oder Ellipsen umwandeln
- Mit Schnittmasken arbeiten

* Pfade
- Komplexe Pfade zeichnen
- Erweiterte Konturenoptionen
- Pfade zeichnen und editieren
- Pfade glätten
- Pfadsegmente löschen
- Spezielle Funktionen zum Editieren von Pfaden

2. Tag
* Texte erzeugen und bearbeiten
- Textobjekte, Pfadobjekte
- Texte formatieren (optional)
- Text umfließen lassen (optional)

* Farbverläufe, Muster, Transparenzen
- Arbeiten mit der Farben-Palette (optional)
- Farbverläufe (optional)
- Kolorierte Graustufen
- Farben umwandeln
- Volltonfarben verwenden
- Konturfarbe, -stärke und -art festlegen
- Objekte aufgrund gleicher Eigenschaften auswählen
- Formen und Farben angleichen
- Photoshop Ebenenkompositionen
- Transparenzen
- Muster

* Bilder importieren und exportieren
- Bilder in ein Dokument einfügen
- Interaktiv abpausen
- Inhalte für mobile Endgeräte
- Arbeiten mit Effekten
- Bilder vektorisieren
- Unterstützung von PDF/X
- Dokumente drucken

* KI Nutzung mit Firefly in Illustrator
- Einführung in Adobe Sensei
- Die Rolle von Sensei in der Creative Cloud
- Einsatz von KI in Adobe Illustrator
- Auswählen und Bearbeiten visuell ähnlicher Objekte
- Erstellen intelligenterer Farbverläufe mit Freiform-Verläufen
- Ändern von Form und Position von Grafiken mit „Puppet Warp“
- Optimierung einer Illustration
- Text-zu-Vektorgrafik
- Hinzufügen von Grafiken zu Formen mit Generative Fill
- Schnelle und einfache Muster mit „Text zu Muster“
- Schriftarten erkennen und konvertieren mit „Retype“
- Einfache Mockups erstellen mit „Mockup“

EGOS! PDF MVC Content Application Framework v9.2611.18.1. ©2026 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten. Created on 19.11.2026 06:56:29. ID1563. Adobe Illustrator Grundlagen: Vektorgrafik und Illustration

©2026 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten.