>> Android Device Development

Fundamentals

Android ist ein Betriebssystem sowie eine Software-Plattform für mobile Geräte wie Smartphones, Mobiltelefone, Tablets und Netbooks.

Ihr Nutzen

Nach dem Seminar sind Sie in der Lage Anwendungen und Apps für Android Devices zu erstellen und zu veröffentlichen.

Voraussetzungen

Kenntnisse von Java

Preis pro Teilnehmer

EUR 1920,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

4 Tag(e)/Day(s)

Hinweise

Version: N/A

Seminarinhalte

1. Tag
* Einrichten der Entwicklungsumgebung
- SDK und Javadocs
- Arbeiten mit dem Eclipse Android Developer Tools (ADT)

* Arbeiten mit dem ADT
- Der SDK Emulator
- Android Virtual Devices (AVDs)
- Adroid Debug Bridge (adb)
- Das Dalvik Debug Monitoring System (DDMS)
- Arbeiten mit dem Filesystem und Logfiles

* Das Android User Interfaces
- Die GUI Architektur
- Zusammenarbeit von GUI und Controller
- Design by declaration, Screen Designs
- Styles, Themes und Menus

2. Tag
* Inter-Process Communication
- Activities und Services
- Explizite und impizite Intents
- Broadcast Receivers

* Database and Content Providers
- Data Security Rules
- Lokale Files und Prefences
- SQLite als Datenbank

* Threading
- Looper, Async und Handler Klassen
- Verwaltung von Worker-Threads

3. Tag
* Grafik
- 2D und 3d Grafik-Libraries

* Medien
- Audio, Video und Kamera

* Services
- Start, Stop und Binding
- Android Interface Definition Language

4. Tag
* Networking
- Nutzen des Browsers
- Java und Javascript
- Web-Services

* Location and Sensing
- MapView und MapActivity

* Testen, Signieren und Veröffentlichen von Anwendungen
- Junit Test Cases
- Signing und API Key

EGOS! PDF MVC Content Application Framework v9.2506.26.1. ©2025 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten. Created on 03.07.2025 09:38:38. ID7321. Android Device Development Fundamentals

© 2025 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten.