

JavaScript ist eine Skriptsprache, die statische Webseiten um dynamische Eigenschaften erweitert. Darüber hinaus ist es eine Schlüsseltechnologie von DHTML.

Ihr Nutzen

Nach dem Seminar sind Sie in der Lage Web-Applikationen mittels JavaScript, JQuery, JQuery UI und AJAX zu entwickeln.

Preis pro Teilnehmer

EUR 1850,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

3 Tag(e)/Day(s)

Seminarinhalte**Tag 1**

- * Einführung in JavaScript
 - Grundlagen zu JavaScript
 - JavaScript-Versionen und Aktivierung
- * Grundlegende Sprachelemente
 - JavaScript in HTML verwenden
 - Allgemeine Notationsregeln
 - Sprachelemente, Datentypen und Operatoren
- * Kontrollstrukturen
 - Steuerung des Programmablaufs
 - Anweisungsblock
 - Auswahl
 - Wiederholung
 - Das KISS-Prinzip

- * Funktionen
 - Grundlagen zu Funktionen
 - Funktionen mit Parametern
 - Variable Parameterliste
 - Deklaration von Funktionen
 - Lokale und globale Variablen
 - Vordefinierte Funktionen in JavaScript
 - Debuggen von Funktionen

- * Objekte
 - Grundlagen von Objekten
 - Eigenschaften
 - Methoden
 - Vererbung
 - Anweisungen und Operatoren für Objekte
 - Vordefinierte Objekte
 - Arrays

Tag 2

- * Das DOM-Konzept
 - Objekte und Hierarchie des DOM
 - Das Objekt window
 - Struktur des DOM einer Webseite
 - Das Objekt document
 - Zugriff auf Inhalte von Elementen in der Webseite
 - HTML-Elemente als Unterobjekte von document

Voraussetzungen

HTML und CSS Grundlagen~1222

oder dem entsprechende Kenntnisse

Hinweise

Gerne stehen wir Ihnen auch im Bereich Internet-Entwicklung mit unserem Dienstleistungsangebot von EGOS!-Consulting zur Verfügung.

Version: N/A

- Die Objekte history, location, screen, navigator
- Das Objektfeld frames

- * Ereignisse
 - Grundlagen zu Ereignissen
 - Ereignisbehandlung
 - Auf Ereignisse reagieren
 - Das Ereignisobjekt event
 - Das Ereignisobjekt verwenden

- * Formulare
 - Grundlagen zu Formularen
 - Gemeinsame Methoden und Eigenschaften von Formularelementen
 - Eingabefelder und Schaltflächen
 - Kontroll- und Optionsfelder
 - Auswahllisten
 - Eingaben prüfen
 - Formulareingaben direkt in JavaScript verwerten

Tag 3

- * Ajax
 - Grundlagen zu Ajax
 - Das XMLHttpRequest-Objekt
 - Eine HTTP-Anfrage erstellen
 - Das Datenformat
 - Daten per Ajax zum Server schicken

- * Erweiterte JavaScript-Techniken und Ausblick
 - Hinweise zu JavaScript-Techniken
 - DHTML
 - Umgang mit Multimedia
 - Datenspeicherung im Client

- * Frameworks
 - Was sind Frameworks?
 - Einsatz von reinen JavaScript-Frameworks anhand von jQuery
 - Einsatz von JavaScript-Frameworks mit Entwurfsmuster anhand von Vue.js

