

JavaScript ist eine Skriptsprache, die statische Webseiten um dynamische Eigenschaften erweitert. Darüber hinaus ist es eine Schlüsseltechnologie von DHTML.

Ihr Nutzen

Nach dem Seminar sind Sie in der Lage Web-Applikationen mittels JavaScript, JQuery, JQuery UI und AJAX zu entwickeln.

Voraussetzungen

HTML und CSS Grundlagen~1222

oder dem entsprechende Kenntnisse

Preis pro Teilnehmer

EUR 1850,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

3 Tag(e)/Day(s)

Seminarinhalte

Tag 1

- * Einführung in JavaScript
- Grundlagen zu JavaScript
- JavaScript-Versionen und Aktivierung

* Grundlegende Sprachelemente

- JavaScript in HTML verwenden
- Allgemeine Notationsregeln
- Sprachelemente, Datentypen und Operatoren

* Kontrollstrukturen

- Steuerung des Programmablaufs
- Anweisungsblock
- Auswahl
- Wiederholung
- Das KISS-Prinzip

* Funktionen

- Grundlagen zu Funktionen
- Funktionen mit Parametern
- Variable Parameterliste
- Deklaration von Funktionen
- Lokale und globale Variablen
- Vordefinierte Funktionen in JavaScript
- Debuggen von Funktionen

* Objekte

- Grundlagen von Objekten
- Eigenschaften
- Methoden
- Vererbung
- Anweisungen und Operatoren für Objekte
- Vordefinierte Objekte
- Arrays

Tag 2

- * Das DOM-Konzept
- Objekte und Hierarchie des DOM
- Das Objekt window
- Struktur des DOM einer Webseite
- Das Objekt document
- Zugriff auf Inhalte von Elementen in der Webseite
- HTML-Elemente als Unterobjekte von document

Hinweise

Gerne stehen wir Ihnen auch im Bereich Internet-Entwicklung mit unserem Dienstleistungsangebot von EGOS!-Consulting zur Verfügung.

Version: N/A

- Die Objekte history, location, screen, navigator
- Das Objektfeld frames

* Ereignisse

- Grundlagen zu Ereignissen
- Ereignisbehandlung
- Auf Ereignisse reagieren
- Das Ereignisobjekt event
- Das Ereignisobjekt verwenden

* Formulare

- Grundlagen zu Formularen
- Gemeinsame Methoden und Eigenschaften von Formularelementen
- Eingabefelder und Schaltflächen
- Kontroll- und Optionsfelder
- Auswahllisten
- Eingaben prüfen
- Formulareingaben direkt in JavaScript verwerten

Tag 3

- * Ajax
- Grundlagen zu Ajax
- Das XMLHttpRequest-Objekt
- Eine HTTP-Anfrage erstellen
- Das Datenformat
- Daten per Ajax zum Server schicken

- * Erweiterte JavaScript-Techniken und Ausblick
- Hinweise zu JavaScript-Techniken
- DHTML
- Umgang mit Multimedia
- Datenspeicherung im Client

* Frameworks

- Was sind Frameworks?
- Einsatz von reinen JavaScript-Frameworks anhand von jQuery
- Einsatz von JavaScript-Frameworks mit Entwurfsmuster anhand von Vue.js

