

JavaScript ist eine Skriptsprache, die statische Webseiten um dynamische Eigenschaften erweitert. Darüber hinaus ist es eine Schlüsseltechnologie von DHTML.

### Ihr Nutzen

Nach dem Seminar sind Sie in der Lage Web-Applikationen mittels JavaScript, JQuery, JQuery UI und AJAX zu entwickeln.

### Preis pro Teilnehmer

EUR 1850,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

### Semindauer

3 Tag(e)/Day(s)

### Seminarinhalte

#### Tag 1

- \* Einführung in JavaScript
  - Grundlagen zu JavaScript
  - JavaScript-Versionen und Aktivierung
- \* Grundlegende Sprachelemente
  - JavaScript in HTML verwenden
  - Allgemeine Notationsregeln
  - Sprachelemente, Datentypen und Operatoren

#### \* Kontrollstrukturen

- Steuerung des Programmablaufs
- Anweisungsblock
- Auswahl
- Wiederholung
- Das KISS-Prinzip

#### \* Funktionen

- Grundlagen zu Funktionen
- Funktionen mit Parametern
- Variable Parameterliste
- Deklaration von Funktionen
- Lokale und globale Variablen
- Vordefinierte Funktionen in JavaScript
- Debuggen von Funktionen

#### \* Objekte

- Grundlagen von Objekten
- Eigenschaften
- Methoden
- Vererbung
- Anweisungen und Operatoren für Objekte
- Vordefinierte Objekte
- Arrays

#### Tag 2

- \* Das DOM-Konzept
  - Objekte und Hierarchie des DOM
  - Das Objekt window
  - Struktur des DOM einer Webseite

### Voraussetzungen

HTML und CSS Grundlagen~1222

oder dem entsprechende Kenntnisse

### Hinweise

Gerne stehen wir Ihnen auch im Bereich Internet-Entwicklung mit unserem Dienstleistungsangebot von EGOS!-Consulting zur Verfügung.

Version: N/A

- Das Objekt document
- Zugriff auf Inhalte von Elementen in der Webseite
- HTML-Elemente als Unterobjekte von document
- Die Objekte history, location, screen, navigator
- Das Objektfeld frames

#### \* Ereignisse

- Grundlagen zu Ereignissen
- Ereignisbehandlung
- Auf Ereignisse reagieren
- Das Ereignisobjekt event
- Das Ereignisobjekt verwenden

#### \* Formulare

- Grundlagen zu Formularen
- Gemeinsame Methoden und Eigenschaften von Formularelementen
- Eingabefelder und Schaltflächen
- Kontroll- und Optionsfelder
- Auswahllisten
- Eingaben prüfen
- Formulareingaben direkt in JavaScript verwerten

#### Tag 3

- \* Ajax
  - Grundlagen zu Ajax
  - Das XMLHttpRequest-Objekt
  - Eine HTTP-Anfrage erstellen
  - Das Datenformat
  - Daten per Ajax zum Server schicken

#### \* Erweiterte JavaScript-Techniken und Ausblick

- Hinweise zu JavaScript-Techniken
- DHTML
- Umgang mit Multimedia
- Datenspeicherung im Client

#### \* Frameworks

- Was sind Frameworks?
- Einsatz von reinen JavaScript-Frameworks anhand von jQuery
- Einsatz von JavaScript-Frameworks mit Entwurfsmuster anhand Vue.js

