

Microsoft Visual Studio ist eine integrierte Entwicklungsumgebung mit vielen neuen Features, die eine effiziente Entwicklung von .NET-Applikationen ermöglichen.

Ihr Nutzen

Nach diesem Kurs beherrschen Sie alle grundlegenden Konzepte des .NET Frameworks und können die wichtigsten Objekte in Ihren Applikationen einsetzen.

Voraussetzungen

MS-Visual C# .NET: Programming~3320
bzw. MS-Visual Basic .NET: Programming~3407
oder dem entsprechende Kenntnisse

Preis pro Teilnehmer

EUR 2100,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

5 Tag(e)/Day(s)

Hinweise

MOC2956, Alle Seminare werden mit Visual Studio 2010 durchgeführt.

Seminarinhalte

- Tag 1:
* Überblick der Datentypen im .Net Framework
- Value Type / Reference Type
- Generische Typen
- Delegaten und Events
- Exceptions und Attribute
* Collections im .Net Framework
- Objektbasierte Collections
- Generische Collections
- Spezielle Collections
* Konfigurieren und installieren
- Installieren von Assemblies mit dem Installer
- Anpassen von Assemblies mit Konfigurationsdateien
- Tag 2:
* Überwachen und Fehlersuche
- Arbeiten mit Prozessen
- Verwenden von Event Logs und Performance Monitor
- Debuggen und Tracing
* Lesen und Schreiben von Dateien
- File System Klassen
- Stream, Reader und Writer
- Komprimieren und Verschlüsseln
- Isolated Storage
- Tag 3:
* Serialisierung von Daten
- Objekte serialisieren und deserialisieren
- Serialisierungsformate
* Globalisierung
- Culture-Info
* Spezielle Textverarbeitung
- StringBuilder
- Regular Expressions
- Text Encoding
- Tag 4:
* Verschlüsseln und Hash-Codes
- Verschlüsseln und Entschlüsseln von Daten
- Hashen von Daten
* Sichern von Ressourcen und Code-Ausführung
- Code Access Security
- Code Execution Policies
- Access Control
- Authentifizierung und Authorisierung
* Interoperabilität

Version: 4.0

- Funktionen aus unverwalteten DLL's aufrufen
- COM/.NET
Tag 5:
* Reflexion und Metadaten
- Reflexion auf Objekte
- Assembly Metadaten
- Builder Klassen
* Erstellen und Installieren von Windows-Diensten
* Multithreading-Applikationen erstellen
* Arbeiten mit Applikations-Domänen

Optional:

- * User Interface mit System.Drawing erweitern

