

Microsoft Visual Studio ist eine integrierte Entwicklungsumgebung mit vielen neuen Features, die eine effiziente Entwicklung von .NET-Applikationen ermöglichen.

Ihr Nutzen

Nach diesem Kurs beherrschen Sie alle grundlegenden Konzepte des .NET Frameworks und können die wichtigsten Objekte in Ihren Applikationen einsetzen.

Preis pro Teilnehmer

EUR 2100,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

5 Tag(e)/Day(s)

Seminarinhalte

Tag 1:

* Überblick der Datentypen im .Net Framework

- Value Type / Reference Type

- Generische Typen

- Delegaten und Events

- Exceptions und Attribute

* Collections im .Net Framework

- Objektbasierte Collections

- Generische Collections

- Spezielle Collections

* Konfigurieren und installieren

- Installieren von Assemblies mit dem Installer

- Anpassen von Assemblies mit Konfigurationsdateien

Tag 2:

* Überwachen und Fehlersuche

- Arbeiten mit Prozessen

- Verwenden von Event Logs und Performance Monitor

- Debuggen und Tracing

* Lesen und Schreiben von Dateien

- File System Klassen

- Stream, Reader und Writer

- Komprimieren und Verschlüsseln

- Isolated Storage

Tag 3:

* Serialisierung von Daten

- Objekte serialisieren und deserialisieren

- Serialisierungsformate

* Globalisierung

- Culture-Info

* Spezielle Textverarbeitung

- StringBuilder

- Regular Expressions

- Text Encoding

Tag 4:

* Verschlüsseln und Hash-Codes

- Verschlüsseln und Entschlüsseln von Daten

- Hashen von Daten

* Sichern von Ressourcen und Code-Ausführung

- Code Access Security

- Code Execution Policies

Voraussetzungen

MS-Visual C# .NET: Programming~3320

bzw. MS-Visual Basic .NET: Programming~3407

oder dem entsprechende Kenntnisse

Hinweise

MOC2956, Alle Seminare werden mit Visual Studio 2010 durchgeführt.

Version: 4.0

- Access Control

- Authentifizierung und Autorisierung

* Interoperabilität

- Funktionen aus unverwalteten DLL's aufrufen

- COM/.NET

Tag 5:

* Reflexion und Metadaten

- Reflexion auf Objekte

- Assembly Metadaten

- Builder Klassen

* Erstellen und Installieren von Windows-Diensten

* Multithreading-Applikationen erstellen

* Arbeiten mit Applikations-Domänen

Optional:

* User Interface mit System.Drawing erweitern

