

Die Entwicklung von Apps für mobile Devices.

Ihr Nutzen

Nach dem Seminar können Sie Apple iPhone Anwendungen entwickeln und kennen die wichtigsten Bibliotheken und Funktionen der Devices.

Voraussetzungen

Kenntnisse in Objective C Programmierung

Preis pro Teilnehmer

EUR 1760,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

4 Tag(e)/Day(s)

Hinweise

Version: 4

Seminarinhalte

1. Tag

- * Erste Schritte
- "Hello World"
- XCode 4.x
- * Cocoa Touch
- Arbeiten mit verschiedenen UI Elementen
- Verschiedene ViewController
- Custom ViewController
- Multitalent UIWebView

2. Tag

- Auf Touch Events reagieren
- Auf Bewegungsevents reagieren
- Responder Chain
- View drehen / Affine Transformation
- UI mit Interface Builder erstellen

* Provisioning von iPhone Apps

- Apple Developer Network
- Provisioning Portal
- Developer Zertifikate
- Arten von Provisioning Profilen

3. Tag

- * iPhone SDK
- CoreGraphics
- Zeichnen auf dem iPhone
- CoreLocation
- Location Aware Services
- GeoCoding
- Adress-zu-Koordinatenauflösung mit Google

4. Tag

- CoreData
- Umgehen mit zugeteiltem persistentem Speicher
- SQLite Datenbanken
- CoreServices
- TCP/IP auf dem Iphone
- Multithreading
- Message Framework
- Emails senden
- Iphone Notification Service

* Externe Libraries

- REST Services Abfragen mit TouchJson
- Interaktion mit der Cloud
- QR Matrix lesen mit Zxing
- Modernes Marketing dank QR-Codes

