

Rhino kann NURBS\*-Kurven und -Flächen, Volumenkörper, Punktwolken und Polygonnetze erzeugen, bearbeiten, analysieren, dokumentieren, rendern, animieren und übersetzen. Es gibt keine Grenzen bezüglich Komplexität, Grad oder Größe, die über diejenigen Ihrer Hardware hinausgehen.

## Ihr Nutzen

Nach dem Seminar sind Sie in der Lage, die umfangreichen Möglichkeiten, die RHINO 3D für die Erstellung von 3d-Modellen bietet, anzuwenden, und am Arbeitsplatz effizient zu nutzen. Schwerpunkte sind Flächen- und Volumenmodelle sowie das Rendern.

## Voraussetzungen

keine

## Preis pro Teilnehmer

EUR 1550,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

## Hinweise

-

## Seminardauer

3 Tag(e)/Day(s)

Version: 7

## Seminarinhalte

Tag 1

\* Funktionen der Rhino-Benutzeroberfläche verwenden

\* Ihre Modellierungsumgebung personalisieren

\* Einfache grafische Objekte erstellen

- Linien
- Kreise
- Bogen
- Kurven
- Volumenkörper und Flächen

\* Objekte modellieren

- Koordinateneingabe
- Objektfänge und SmartTrack

Tag 2

\* Kurven und Flächen ändern

- Bearbeitungsbefehle
- Gumball

\* Kontrollpunktbearbeitung

- Kurven und Flächen ändern

\* Ein Modell analysieren

\* Teilbereiche eines Modells anzeigen

Tag 3

\* Modelle in und aus verschiedenen Dateiformaten exportieren und importieren

\* Das Modell anhand des Rhino-Renderers rendern

\* Das Modell mit Text und Schraffierung bemaßen und anmerken

\* Layouts verwenden, um Ansichten des Modells zum Drucken auf Papier anzuordnen

