

Rhino kann NURBS*-Kurven und -Flächen, Volumenkörper, Punktwolken und Polygonnetze erzeugen, bearbeiten, analysieren, dokumentieren, rendern, animieren und übersetzen. Es gibt keine Grenzen bezüglich Komplexität, Grad oder Größe, die über diejenigen Ihrer Hardware hinausgehen.

Ihr Nutzen

Nach dem Seminar sind Sie in der Lage, die umfangreichen Möglichkeiten, die RHINO 3D für die Erstellung von 3d-Modellen bietet, anzuwenden, und am Arbeitsplatz effizient zu nutzen. Schwerpunkte sind Flächen- und Volumenmodelle sowie das Rendern.

Voraussetzungen

keine

Preis pro Teilnehmer

EUR 1550,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Hinweise

-

Seminardauer

3 Tag(e)/Day(s)

Version: 7

Seminarinhalte

Tag 1

* Funktionen der Rhino-Benutzeroberfläche verwenden

* Ihre Modellierungsumgebung personalisieren

* Einfache grafische Objekte erstellen

- Linien
- Kreise
- Bogen
- Kurven
- Volumenkörper und Flächen

* Objekte modellieren

- Koordinateneingabe
- Objektfänge und SmartTrack

Tag 2

* Kurven und Flächen ändern

- Bearbeitungsbefehle
- Gumball

* Kontrollpunktbearbeitung

- Kurven und Flächen ändern

* Ein Modell analysieren

* Teilbereiche eines Modells anzeigen

Tag 3

* Modelle in und aus verschiedenen Dateiformaten exportieren und importieren

* Das Modell anhand des Rhino-Renderers rendern

* Das Modell mit Text und Schraffierung bemaßen und anmerken

* Layouts verwenden, um Ansichten des Modells zum Drucken auf Papier anzuordnen

