

Scrum ist ein Vorgehensmodell des Projekt- und Produktmanagements, insbesondere zur agilen Softwareentwicklung. Es wurde in der Softwaretechnik entwickelt, ist aber davon unabhängig. Scrum wird inzwischen in vielen anderen Bereichen eingesetzt. Es ist eine Umsetzung von Lean Development für das Projektmanagement.

Ihr Nutzen

Das Scrum Master Training umfasst die Inhalte des Scrum Frameworks (Rollen, Artefakte, Events, Prozess), sowie das Handwerk des Scrum Masters im Detail. Es handelt sich um ein sehr praxisorientiertes Training mit Workshop-Charakter. Sämtliche Inhalte werden mit Übungen angereichert, um diese „spielend“ zu erlernen, zu verstehen und gleichzeitig einen Anwendungsbezug herzustellen.

Preis pro Teilnehmer

EUR 1050,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

1 Tag(e)/Day(s)

Seminarinhalte

Tag 1

* Definition / Entstehung von Scrum

- Agile vs. Klassische Methoden
- Werte und Grundprinzipien
- Agiles Manifest

* Scrum Framework

- Verantwortung der Rollen
- Aufgaben
- Meetings
- Artefakte

* Die Scrum Rollen

- SCRUM Master
- Product Owner (PO)
- Entwicklungsteam

* Die Scrum Events

- Sprint
- Sprint Planning
- Daily SCRUM
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

* Die Scrum Artefakte

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Product Increment

* Prüfungsvorbereitung: Master

Voraussetzungen

Erfahrung in Projektmanagement von Vorteil

Hinweise

Die Prüfung zum Professional Scrum Master I (PSM I) und Product Owner (PSPO I) erfolgt in Eigenregie auf www.scrum.org.

Version: N/A

