>> SCRUM Master® and Product Owner

Fundamentals

Scrum ist ein Vorgehensmodell des Projekt- und Produktmanagements, insbesondere zur agilen Softwareentwicklung. Es wurde in der Softwaretechnik entwickelt, ist aber davon unabhängig. Scrum wird inzwischen in vielen anderen Bereichen eingesetzt. Es ist eine Umsetzung von Lean Development für das Projektmanagement.

Ihr Nutzen

Nach dem Seminar kennen Sie im Rahmen des Scrum Masters alle Verantwortlichkeiten der verschiedenen Rollen im SCRUM Team, haben ein Verständnis über alle SCRUM Events und kennen die Techniken im Umgang mit SCRUM. So erlangen Sie die Kenntnisse für die Umsetzung des Gelernten in Ihrer Organisation. Weiter lernen sie das Handwerk des Product Owners kennen und können die Inhalte auf Ihre Produktvision bzw. -innovation ummünzen.

Preis pro Teilnehmer

EUR 1250,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

2 Tag(e)/Day(s)

Voraussetzungen

Erfahrung in Projektmanagement von Vorteil

Hinweise

Die Prüfung zum Professional Scrum Master I (PSM I) und Product Owner (P

Version: N/A

Seminarinhalte

Tag 1

* Definition / Entstehung von Scrum
- Agile vs. Klassische Methoden
- Werte und Grundprinzipien
- Agiles Manifest

* Scrum Framework
- Verantwortung der Rollen
- Aufgaben
- Meetings
- Artefakte

* Die Scrum Rollen
- SCRUM Master
- Product Owner (PO)
- Entwicklungsteam

* Die Scrum Events
- Sprint
- Sprint Planning
- Daily SCRUM
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

* Die Scrum Artefakte
- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Product Increment

* Prüfungsvorbereitung: Master

Tag 2

* Der Product Owner:
- Aufgaben, Rechte und Pflichten des Product Owners
- Produkte und Visionen
- Geschäftswert getriebenes Produktmanagement

* Wie fängt alles an?
- Produktvision
- Produktinnovation

* Der Scrum Prozess
- Product Backlog als Anforderungskatalog für ein Projekt
- Agile Methoden der Aufwandsschätzung
- Planung des ersten Sprints

* Was muss alles getan werden? – Product Backlog
- Planung in Scrum
- Die Anforderungen an ein Produkt – User Stories
- Qualität in Scrum – Definition
- Priorisierung

* Fortschritt
- Wie überwache ich die Produktentwicklung?

* Prüfungsvorbereitung: Product Owner

EGOS! PDF MVC Content Application Framework v9.2611.10.1. ©2026 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten. Created on 15.11.2026 12:13:15. ID9605. SCRUM Master® and Product Owner Fundamentals

©2026 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten.