

Digitalisieren Sie sich doch mal selbst!

Bereits die Hälfte aller Top 500 Unternehmen Deutschlands nutzen erfolgreich E-Learning – Tendenz steigend. Sind Sie darauf bereits vorbereitet?

## Ihr Nutzen

In diesem interaktiven Video-Kurs lernen Sie, wie Sie Ihr Präsenz-Training zum Online-Training machen und so mehr Kunden gewinnen können.

## Voraussetzungen

Keine

## Preis pro Teilnehmer

EUR 555,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

## Seminardauer

12 Stunde(n)/Hour(s)

## Hinweise

Der Preis versteht sich für eine/n BenutzerIn zum sofortigen Lernen. Gerne bieten wir Pauschallizenzen für Unternehmen (gehostet oder als SCORM Paketen für Ihr LMS) an.

Version:

## Seminarinhalte

- \* Kursvorstellung: Vom Präsenztrainer zum e-Trainer
- \* Trainer brauchen E-Learning
- \* Lerntheorien und ihr methodischer Ansatz
- \* Die Gestaltung des Lernens
- \* E-Learning als Projekt
- \* Instruktionsdesign für interaktive und multimediale Lernmaterialien
- \* Interaktive multimediale Lernmaterialien: Einführung  
Mediengestaltung
- \* Interaktive multimediale Lernmaterialien: Mediengestaltung
- \* Interaktive multimediale Lernmaterialien: Animation
- \* Erfolgreiche Webinare: Einführung und Technik
- \* Erfolgreiche Webinare: Funktionalitäten im Webinarraum
- \* Erfolgreiche Webinare: Webinare vorbereiten
- \* Erfolgreiche Webinare: Inhalt und Phasen in Webinaren
- \* Didaktik und Interaktion: Didaktische Grundlagen und Warm-up
- \* Didaktik und Interaktion: Tipps und Beispiele für Interaktionen
- \* Blended Learning: Konzept und Planung
- \* Blended Learning: Wirtschaftlichkeit
- \* Redesign von Seminarkonzepten: Didaktische Grundlagen
- \* Redesign von Seminarkonzepten: Fallbeispiel Führungskräfte training
- \* Redesign von Seminarkonzepten: Fallbeispiel Softwareschulung
- \* Die Werkzeugkiste eines E-Trainers: LMS und Authoring Systems
- \* Die Werkzeugkiste eines E-Trainers: Kollaboratives Lernen
- \* Die Werkzeugkiste eines E-Trainers: Beispiele für Mediengestaltung
- \* Lizenzen für Materialien
- \* Creative Commons Lizenzen
- \* Vermarktung digitaler Lernmedien und Trainings
- \* Quiz zum Kurs „Vom Präsenztrainer zum e-Trainer“

