

Softwarearchitektur in einem iterativen Ansatz fokussiert auf die theoretische und technische Grundlage von Softwarearchitekturen.

## Ihr Nutzen

Sie können problembezogene Entwurfsentscheidungen auf Basis vorab erworbener Praxiserfahrungen treffen. Sie können mit anderen Projektbeteiligten wesentliche Softwarearchitekturentscheidungen abstimmen. Sie können Softwarearchitekturen auf Basis von Sichten, Architekturmustern und technischen Konzepten dokumentieren und kommunizieren.

## Preis pro Teilnehmer

EUR 2340,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

## Seminardauer

4 Tag(e)/Day(s)

## Seminarinhalte

### 1. Tag

- \* Grundlagen
- Rolle und Aufgaben des Software-Architekten
- Architektur im Software-Lebenszyklus
- Zusammenhang zwischen Architektur und Organisation (Conway's Law)
- Projekt- vs. Architekturziele
- Anforderungen, Rahmenbedingungen und Qualitätsmodelle

### 2. Tag

- \* Entwurf
- Richtiges Schneiden von Bausteinen und Schnittstellen
- Prinzipien und Heuristiken
- Mustersprachen DDD
- Architekturmuster (Schichten, SOA, Microservices, ...)
- Entwurfsmuster (Adapter, Factory, Observer, ...)
- Übergreifende Konzepte (Logging, Fehlerbehandlung, Virtualisierung, ...)
- Entwurfsentscheidungen

### 3. Tag

- \* Beschreibung und Kommunikation
- Baustein-, Laufzeit- und Verteilungssicht
- Beschreibung mit UML
- Vorlagen
- Frameworks für die Architekturbeschreibung

### 4. Tag

- \* Viele praktische Beispiele und Tipps
- \* Prüfungsvorbereitung

## Voraussetzungen

Grundlegende Kenntnisse in UML und praktische Programmiererfahrung sind für die effektive Teilnahme an diesem Seminar von Vorteil.

## Hinweise

Dieses Seminar wird durch das akkreditierte Trainingsunternehmen Software Quality Lab Academy durchgeführt.

Nach erfolgreichem Abschluss des Seminars kann die **Zertifizierungsprüfung** (Euro 250,-) zu einem beliebigen Zeitpunkt online abgelegt werden. Eine Buchung dafür ist mit der Seminaranmeldung möglich. Informationen zur Prüfungsanmeldung erhalten Sie mit Seminarbeginn.

